

## COPA VELA YCP 2018

### DATAS

- 1ª Etapa: 24 e 25 de março  
2ª Etapa: 19 e 20 de maio  
3ª Etapa: 18 e 19 de agosto  
4ª Etapa: 06 e 07 de outubro

### AUTORIDADE ORGANIZADORA

YCP – Yacht Club Paulista

### SEDE DO EVENTO

YCP – Yacht Club Paulista  
Estrada do Itupu, 1077 – Chácara Vista Alegre  
CEP: 04922-100 – São Paulo – SP  
Telefones: (11) 5514-6911 e 5514-6912 – e-mail: [copavela@ycp.com.br](mailto:copavela@ycp.com.br)

## Instruções de Regata

### 2ª Alteração – Publicada em 18/05/2018

#### **Itens alterados: 7 – Áreas de Regatas**

A notação [DP] em uma instrução nas IR significa que a penalidade por uma violação desta regra pode, a critério da Comissão de Protestos, ser inferior à desqualificação

A notação [NP] em uma instrução nas IR significa que uma violação desta regra não será razão para protesto por barco. Isto modifica a regra 60.1(a).

### 1. REGRAS

- 1.1. A série será regida pelas regras, tais como definidas nas *Regras de Regata a Vela da WS – World Sailing – 2017-2020*.
- 1.2. Em caso de conflito entre o Aviso de Regata e as Instruções de Regata, prevalecem as Instruções de Regata. Isto modifica a regra 63.7.
- 1.3. Serão observadas as prescrições da *FEVESP – Federação de Vela do Estado de São Paulo*.
- 1.4. Serão observadas as determinações das regras das classes convidadas.

### 2. AVISOS AOS COMPETIDORES

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do Evento localizado no piso térreo da Sede Náutica do YCP e oportunamente replicados no site <https://copavela.wordpress.com>.

### 3. ALTERAÇÕES NAS INSTRUÇÕES DE REGATA

Qualquer alteração nas Instruções de Regata será afixada antes das 10h00min do dia em que entrarão em vigor, exceto alteração no programa de regatas, que será afixado antes das 20h00min do dia anterior ao dia em que terá efeito.

#### 4. SINALIZAÇÃO EM TERRA

- 4.1. Sinalização em terra será exposta no mastro de bandeiras do YCP localizado ao lado da Sede Náutica.
- 4.2. Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de “1 minuto” para “não antes de 45 (quarenta e cinco) minutos”.

#### 5. PROGRAMA DE REGATAS

##### 5.1. Datas de regata:

DIA	HORA	ATIVIDADE
Sábados	14:00	Sinal de Atenção da 1º regata do dia
	16:00	Limite para Sinal de Atenção do dia
Domingos	13:00	Sinal de Atenção da 1º regata do dia
	16:00	Limite para Sinal de Atenção do dia

- 5.2. Estão programadas 16 (dezesesseis) regatas na série, sendo 04 (quatro) regatas em cada etapa e 02 (duas) regatas para cada dia.
- 5.3. O horário programado para o sinal de atenção da primeira regata de cada dia, bem como o horário limite do mesmo, será conforme descrito no quadro do item 5. PROGRAMA.

#### 6. BANDEIRAS DE CLASSE

A bandeira de cada classe será com o símbolo da respectiva classe em sobre fundo branco.

#### 7. ÁREAS DE REGATAS

As regatas serão disputadas nas raias definidas no quadro abaixo e conforme ilustrado no Anexo “1”:

1ª Etapa	24 e 25 de março	Raia 2
2ª Etapa	19 e 20 de maio	<b>Raia 3</b>
3ª Etapa	18 e 19 de agosto	Raia 3
4ª Etapa	06 e 07 de outubro	Raia 3

**Isto altera o item 7.2 do Aviso de Regatas.**

#### 8. PERCURSOS

- 8.1. Os Diagramas do Anexo “2” mostram os percursos, incluindo os ângulos aproximados entre as pernas, a sequência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que deverão ser deixadas. O tamanho das pernas dos percursos será determinado a critério da Comissão de Regata segundo as condições imediatas de vento e o tempo estimado para cada regata.
- 8.2. O número de pernas de cada classe está definido no Anexo “2”.
- 8.3. A Comissão de Regata poderá utilizar marcas de percurso como marcas de partida e chegada.

#### 9. MARCAS

- 9.1. As marcas de percurso, 1, 4S e 4P, serão boias infláveis cilíndricas amarelas;

- 9.2. A marca de desvio, 1A, será uma boia de sinalização poita redonda amarela;
- 9.3. Novas marcas de percurso como descritas na instrução 12.1 serão boias infláveis cilíndricas laranjas com uma tarja preta;
- 9.4. As marcas de partida e chegada serão boias infláveis cilíndricas vermelhas, exceto quando ocorrer o que está descrito na instrução 8.3.

## 10. PARTIDA

- 10.1. A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor laranja sobre a marca de partida (CR), na extremidade de boreste da linha, e a marca de partida na extremidade de bombordo.
- 10.2. Um barco que partir depois de decorridos 04 (quatro) minutos após seu sinal de partida será, sem audiência, considerado como não tendo partido – DNS. Isto muda a regra A4 e A5.
- 10.3. A CR poderá agrupar duas ou mais classes na mesma partida, expondo as bandeiras das respectivas classes em mesmo Sinal de Atenção.

## 11. MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO

- 11.1. Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando, em uma subsequente mudança de percurso, uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.
- 11.2. Quando a Marca 1 (um) for substituída, a Marca 1A (um A) não será repostada. Isto modifica a regra 33.

## 12. CHEGADA

A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor laranja sobre a marca de chegada (CR), na extremidade de boreste da linha, e a marca de chegada na extremidade de bombordo.

## 13. SISTEMA DE PUNIÇÃO

A regra 44.1 é modificada da seguinte maneira: se o barco que pretende cumprir punição veleja com o balão içado, as duas voltas são substituídas por uma volta, incluindo uma virada por davante e uma em roda, desde que o balão seja antes arriado inteiramente abaixo da altura do garlindéu da retranca e novamente içado à posição normal.

## 14. LIMITES DE TEMPO E TEMPO OBJETIVO

- 14.1. O limite de tempo para o 1º colocado completar a 1ª perna será de 30 (trinta) minutos. Se nenhum barco passar pela Marca 1 no tempo limite, a regata será anulada.
- 14.2. O primeiro colocado deverá completar o percurso antes de 90 (noventa) minutos a contar do sinal de partida. O tempo objetivo (duração prevista para a regata) será de 45 (quarenta e cinco) minutos. Uma falha em alcançar o tempo objetivo não será motivo para reparação. Isto altera a regra 62.1(a).

- 14.3.** Serão considerados DNF, sem audiência, os barcos que não chegarem até 20 (vinte) minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto modifica as regras 35 e A4 e A5.

## **15. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO**

- 15.1.** Formulários de protestos estarão disponíveis na Secretaria do Evento. Protestos e pedidos de reparação devem ser entregues no prazo apropriado.
- 15.2.** O prazo de entrega de protestos será de 60 (sessenta) minutos após a chegada do último barco, na última regata do dia.
- 15.3.** Avisos aos competidores serão afixados até 15 (quinze) minutos depois de encerrado o prazo de entrega de protestos, informando-os das audiências nas quais serão partes ou testemunhas.
- 15.4.** Avisos de protestos da Comissão de Regata ou da Comissão de Protesto serão afixados para informação aos barcos, em atendimento à regra 61.1(b).
- 15.5.** No último dia de regatas programadas para a série anual, um pedido de reabertura de audiência deve ser entregue no prazo de entrega de protestos, se a parte solicitante foi informada da decisão no dia anterior, e não mais que 15 (quinze) minutos após a parte solicitante ter sido informada da decisão naquele dia. Considera-se informada a parte, com a publicação do resultado do protesto no Quadro de Avisos. Isto altera a regra 66.
- 15.6.** No último dia de regatas programadas na série anual, um pedido de reparação baseado em uma decisão da Comissão de Protesto deve ser entregue no prazo de 15 (quinze) minutos após publicação da decisão. Isto altera a regra 62.2.

## **16. PONTUAÇÃO**

- 16.1.** Será aplicado o *Sistema Linear do Apêndice A*.
- 16.2.** 01 (uma) regata deve ser completada para constituir a Etapa.
- 16.3.** (a) Quando menos de 04 (quatro) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na Etapa será a soma de suas pontuações de cada regata.  
(b) Quando 04 (quatro) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na Etapa será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.
- 16.4.** Para fins de apuração de ranking da série anual será aplicada regra de pontuação pelo critério do nome do comandante da embarcação em determinada classe. Se o comandante mudar de classe durante as quatro etapas, a pontuação acumulada na classe anterior permanecerá separada.
- 16.5.** Para comandantes que se inscrevem em subcategoria (ex. Snipe Mista) em uma etapa, e depois como "Snipe A" = (Senior) em etapa posterior, para apuração do ranking anual prevalecerá a regra de permanência na subcategoria de maior nível de dificuldade (neste exemplo: "A").

**16.6.** Para a premiação na série anual, cada velejador terá direito a descartar uma regata para cada quatro regatas que participar, ou seja, 25% do total, inclusive DNC de etapas em que não se inscreveu ou não disputou.

## **17. MEDIDAS DE SEGURANÇA**

Um barco que se retira de uma regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível. [DP] [NP].

## **18. SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTES OU EQUIPAMENTO**

**18.1.** Não será permitida substituição de competidores sem prévia autorização escrita da Comissão de Regata.

**18.2.** Não será permitida substituição de velas ou equipamento danificado ou perdido sem autorização da Comissão de Regata. O pedido de substituição de equipamento deve ser feito à Comissão de Regata na primeira oportunidade razoável.

**18.3.** Toda substituição de numeral deve ser comunicada por e-mail para [copavela@ycp.com.br](mailto:copavela@ycp.com.br) até o meio dia do sábado que antecede as regatas da etapa. No e-mail devem constar: nome do comandante, classe, numeral de inscrição, e numeral que será utilizado

## **19. BARCOS DE APOIO**

Chefes de equipe, treinadores e pessoal de apoio não poderão navegar a menos de 100 (cem) metros da área de regata e de qualquer competidor, desde o sinal de preparação e até que todos os barcos tenham chegado, se retirado, ou a Comissão de Regata tenha sinalizado retardamento, chamada geral ou anulação. [DP].

## **20. DESCARTE DE LIXO**

Os barcos não deverão lançar lixo na água. O lixo poderá ser colocado nos barcos de apoio e da Comissão de Regata. [DP] [NP].

## **21. COMUNICAÇÃO POR RÁDIO**

Exceto em emergência, um barco não poderá fazer transmissões por rádio enquanto estiver em regata, nem receber comunicações não disponíveis para todos os barcos. Esta restrição se aplica também a telefones móveis. [DP].

## **22. PRÊMIOS:**

Prêmios serão concedidos como segue:

**22.1.** Em cada Etapa serão premiados:

- A classe Snipe será premiada da seguinte forma:
  - 1º, 2º e 3º Geral Ouro
  - 1º, 2º e 3º Geral Prata
  - 1º, 2º e 3º das categorias: Mista, Sênior e Junior
- A classe Laser será premiada da seguinte forma:
  - 1º, 2º e 3º Standard, Radial e 4.7
- As demais classes serão assim premiadas:
  - 1º, 2º e 3º de cada classe e categoria seguindo critérios quantitativos estabelecidos pela FEVESP.

**22.2.** Na premiação anual serão premiados:

- 1º, 2º e 3º de cada classe e categoria seguindo critérios quantitativos estabelecidos pela FEVESP.

**Isto altera o item 11 do Aviso de Regatas.**

### **23. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE**

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte relacionados diretamente com a série de regatas e seus antecedentes, durante ou depois de completado o evento.

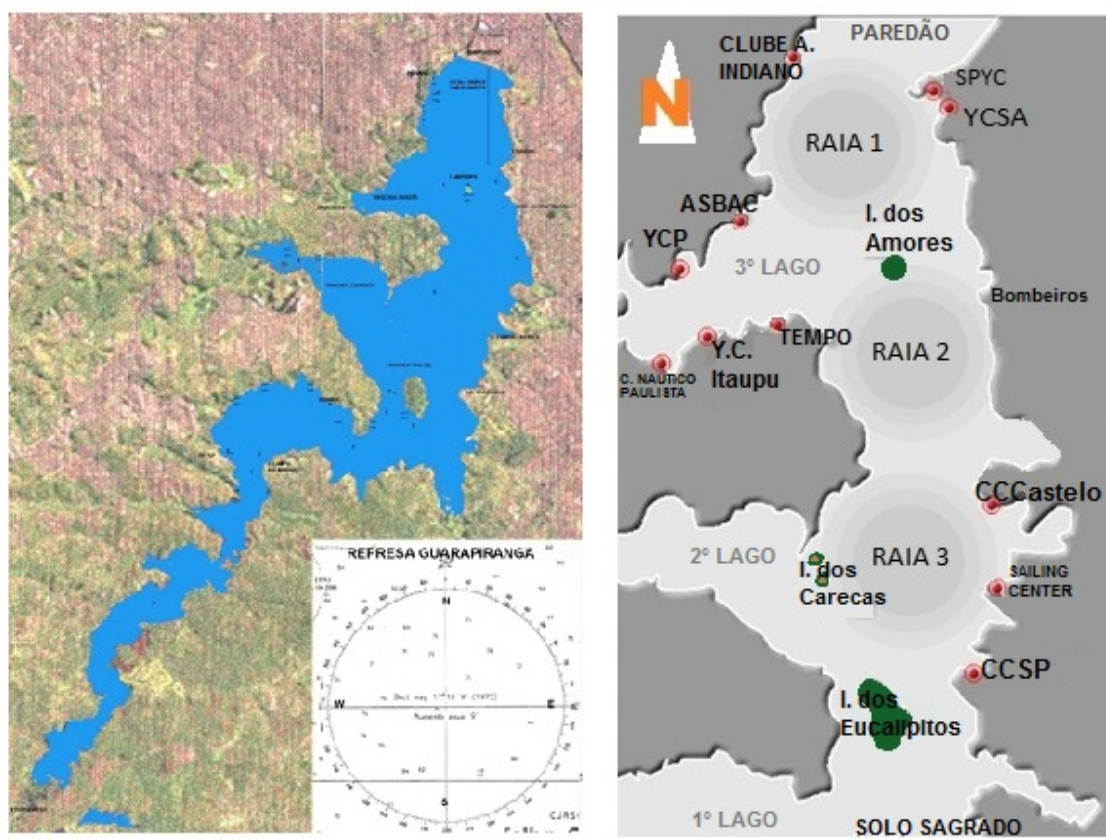
### **24. SEGURO**

Cada participante será responsável por contratar seguro para danos pessoais, materiais e contra terceiros a seu critério exclusivo e às suas expensas.

## COPA VELA YCP 2018

### ANEXO "1" – ÁREA DE REGATAS

## REPRESA DE GUARAPIRANGA SÃO PAULO / SP

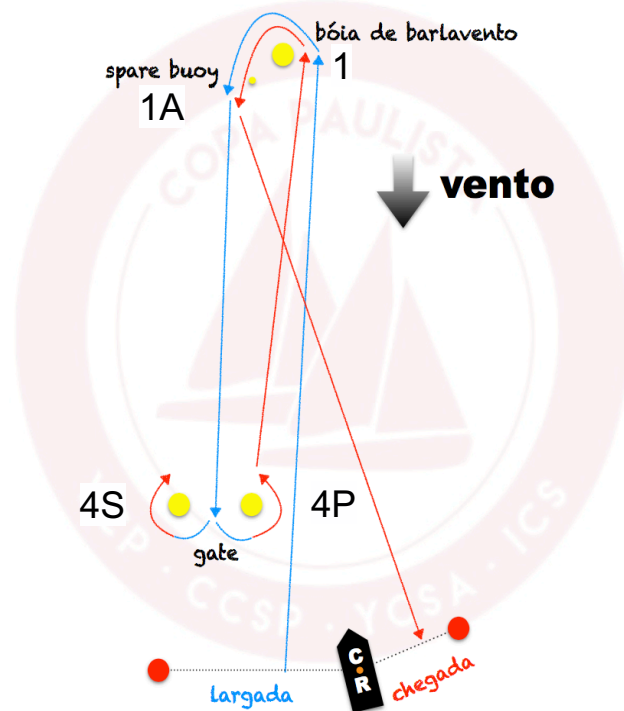


Obs.: Os mapas e desenhos das raia são aproximados e não estão em escala, servindo apenas como simples referência.

## ANEXO “2”

### Copa Paulista

exemplo para 4 pernas,  
cada classe deve seguir o numero de pernas especificado no IR



### PERCURSO BARLA-SOTA

Sempre a **bombordo**

[1] Largada entre a CR e a marca (**bóia vermelha**)

[2] Contorno da marca 1 (**barlavento**) com passagem pela marca de desvio 1A (**spare buoy**)

[3] Passagem entre as marcas 4S e 4P (**gate**) a sotavento (bóias amarelas);

[4] Contorno da marca 1 (**barlavento**) com passagem pela marca de desvio 1A (**spare buoy**)

[5] Chegada em **popa** entre C.R. e bóia vermelha.

### ATENÇÃO:

O **número de pernas** varia de acordo com cada classe e será definido pela Comissão de Regatas antes, ou junto, com o sinal de atenção de cada classe ou grupo de classes, expondo em quadro branco à boreste da lancha da CR.